

Patti digitali della comunità di Cellatica

Scuola secondaria

Sottoscrivendo questo documento, come famiglia e comunità educante, scegliamo di allearci per proteggere il tempo, la crescita e la creatività dei nostri figli, promuovendo un utilizzo sano e consapevole delle tecnologie.

1. Niente smartphone personale prima del tempo. Ci impegniamo ad attendere almeno la fine della Scuola Secondaria di Primo Grado (13-14 anni) prima di consegnare ai nostri figli uno smartphone personale con connessione dati. Valutiamo alternative più sicure per gestire la loro autonomia (es. orologi senza internet o telefoni base). Se il dispositivo viene usato, sarà sempre quello del genitore e sotto supervisione.



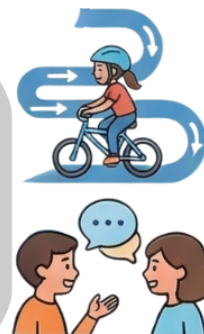
2. A tavola e a letto si spegne tutto. I pasti sono momenti di condivisione: niente schermi a tavola, né a casa né al ristorante. I dispositivi si spengono almeno un'ora prima di dormire e non entrano nella camera da letto durante la notte.

3. Rispetto dei limiti di età (PEGI & Social). Ci impegniamo a rispettare le indicazioni di età. Niente social network (es. TikTok, Instagram, YouTube) e app di messaggistica prima dei 14 anni (es. WhatsApp). Controlliamo sempre il PEGI. Ricordiamo che giochi come Fortnite sono 12+, Call of Duty e GTA sono 18+ e richiedono supervisione per il rischio di chat con sconosciuti.



4. Smartphone e altri strumenti digitali trasparenti. L'uso della tecnologia sarà finalizzato all'apprendimento di competenze digitali responsabili. Condividiamo le password e accompagniamo i ragazzi nell'uso, monitorando le attività per educarli alla responsabilità.

5. **Promuoviamo l'indipendenza e la socialità reale.** Comprendiamo che per diventare grandi i nostri figli devono sperimentare l'autonomia. Ci impegniamo a rendere sempre più autonomi i nostri figli, ad esempio lasciandoli spostare da soli per raggiungere i propri amici nei luoghi pubblici di aggregazione (come piazze, parchi o oratori), senza la nostra presenza costante. Il limite di massimo due ore di schermi al giorno non è una punizione, ma una necessità per garantire che abbiano il tempo materiale e la voglia di uscire, muoversi e vivere relazioni faccia a faccia.



6. **Creatori, non solo consumatori.** Trasmettiamo l'idea che i dispositivi digitali sono degli strumenti di conoscenza e informazione e non mezzi di intrattenimento fini a se stessi. Smartphone e tablet sono da utilizzare soprattutto come oggetto per fare cose concrete, ad esempio registrare voci e suoni, fare foto o video invece che per l'intrattenimento passivo.

7. **Parliamone.** Trasformiamo ciò che si vede sullo schermo in dialogo: facciamo domande, commentiamo insieme le emozioni e i contenuti.



8. **Sottoscrizione di un accordo con i figli alla consegna dello smartphone.** Esempio il "contratto per l'utilizzo dello smartphone"
[https:// www.associazionemec.it/contratto-genitori-figli/](https://www.associazionemec.it/contratto-genitori-figli/))

Il progetto "Patto digitale della comunità di Cellatica"
 nasce nel 2026 dalla collaborazione tra alcuni genitori,
 l'Istituto Comprensivo di Cellatica-Collebeato e il
 Comune di Cellatica

Firma il patto online

