PATTO DIGITALE DI COMUNITÀ DI CASALE SUL SILE (TV)

(Fascia 10 - 18 Anni)

Sottoscrivendo il presente documento, aderiamo ai principi del *Manifesto dell'educazione digitale di comunità* e condividiamo alcune indicazioni e impegni comuni volti a promuovere, nelle famiglie e nella comunità, un uso sano, consapevole, responsabile e creativo dei media e dei dispositivi digitali, favorendo il benessere dei bambini e delle bambine, dei ragazzi e delle ragazze e, più in generale, della comunità.

Il presente Patto nasce dalla volontà condivisa delle famiglie, dell'Istituto Scolastico, dell'Amministrazione Comunale, degli Enti e delle Associazioni del territorio di contribuire, ciascuno nell'ambito delle proprie competenze e responsabilità, alla costruzione di un ambiente educativo attento all'equilibrio tra esperienza digitale, relazione, studio, gioco, movimento, socialità e vita all'aria aperta.

Il Patto ha carattere educativo e di sensibilizzazione e si fonda sulla condivisione volontaria dei principi e delle indicazioni in esso contenuti, nel rispetto dei ruoli, delle competenze e delle responsabilità proprie di ciascun soggetto aderente.

1. ATTENDERE ALMENO FINO AI 14 ANNI PER LA CONSEGNA A MIO/A FIGLIO/A DI UNO SMARTPHONE/SMARTWATCH PERSONALE CONNESSO IN RETE

2. APP, SOCIAL, CHATBOT E VIDEOGIOCHI IN REGOLA CON L'ETÀ:

1. No all'utilizzo del Cellulare in autonomia fino ai 14 anni;
2. No all'utilizzo autonomo di Social e Whatsapp prima dei 14 anni e verifica dei contenuti e dell'età adatta di App, giochi e chatbot di IA;
3. Dai 14 anni e fino ai 18 anni la password del telefono del figlio/a è condivisa con la famiglia e la famiglia procede al monitoraggio periodico delle attività on-line;
4. Prima dei 14 anni, uso di computer, tablet, smartwatch e cellulari di famiglia con installazione di SIM per minorenni e parental control;
5. Circa l'utilizzo dei video-giochi, i genitori verificheranno il rispetto delle classificazioni PEGI, stampate su ogni confezione e presenti anche nei diversi store on-line; il figlio/a non procederà a nessun acquisto senza un adulto presente.

3. LUOGHI, ORARI, REGOLE DEFINITE PER TUTTI

Ci prendiamo l'impegno di:

1. non usare tablet, cellulare, videogiochi, smartwatch dopo le 22.00;
2. non portare il cellulare in camera da letto (fatte salve emergenze familiari/lavorative condivise) ed in bagno;
3. non usare il cellulare al momento dei pasti;
4. stabilire un tempo massimo per l'impiego di tv, tablet, cellulare, videogiochi, smartwatch;
5. favorire il ritrovo tra coetanei ed il gioco spontaneo e creativo, eliminando la connessione ad internet e l'uso dei dispositivi elettronici;
6. non essere ossessionati dal controllo dei figli, tramite telefonate, messaggi ed App per la geolocalizzazione;
7. verificare gli accordi che i ragazzi/e prendono sui social.

4. CREAZIONE ED UTILIZZO DELLA CHAT DI CLASSE SU WHATSAPP (Genitori/Figli):

1. Si scrive in orari ragionevoli ed informazioni inerenti la scuola;
2. Si utilizza un linguaggio gentile ed accogliente;
3. Non si pubblicano foto che ritraggono gli altri;
4. Le questioni sugli Insegnanti si discutono a Scuola invece che in chat.

5. UTILIZZO ATTIVO E CREATIVO DEGLI SCHERMI

Smartphone, tablet e pc possono diventare oggetti che non servono solo a fruire di piattaforme commerciali, ma anche a fare cose concrete: comunicare con nonni e parenti lontani, registrare voci e suoni, fare video, grafica, progettare vacanze, ecc.

6. GENITORI INFORMATI E DISPONIBILI A CAMBIARE IL PROPRIO COMPORTAMENTO

1. Ci adoperiamo sia ad organizzare sia a partecipare a momenti formativi e di sensibilizzazione sui temi dell'educazione digitale, sui contenuti dell'AI, dei videogiochi, sull'impiego dei dispositivi digitali e parental control;
2. Ci impegniamo a parlare spesso di quello che facciamo e vediamo sugli schermi, in modo da sviluppare una sempre maggiore responsabilità nell'utilizzo dei vari dispositivi ed ambienti digitali, senza criticarne a prescindere l'impiego;

3. Ci prodighiamo ad organizzare almeno una serata ed altri momenti di gioco ed attività creative con i nostri figli (sport, giochi in scatola e di ruolo, cucina, puzzle, pittura e scultura, ecc.)

7. SMARTPHONE E ALTRI STRUMENTI DIGITALI FUORI CASA

1. Nelle attività scolastiche, comprese le uscite didattiche e i viaggi di istruzione, gli studenti non portano con sé smartphone, smartwatch e altri dispositivi personali connessi alla rete, salvo situazioni eccezionali e motivate, preventivamente condivise con il Dirigente scolastico. Nei casi autorizzati, il dispositivo viene gestito secondo le modalità definite dalla scuola;
2. Qualora, per particolari e motivate esigenze, venga autorizzato il possesso del cellulare durante l'attività scolastica, il dispositivo viene depositato presso il punto di accoglienza/reception della scuola e viene restituito secondo le modalità stabilite dall'Istituto;
3. Nelle attività extrascolastiche – come scout, sport, parrocchia, CCRR e altre occasioni di aggregazione – la presenza e l'utilizzo dello smartphone vengono rapportati all'età, all'autonomia raggiunta e alle caratteristiche dell'attività, privilegiando la partecipazione, la relazione e l'esperienza condivisa;
4. Durante le attività scolastiche ed extrascolastiche si rispettano la riservatezza, la dignità e l'immagine delle persone: fotografie, registrazioni audio e video vengono realizzate e condivise nel rispetto del consenso e delle regole applicabili;
5. Particolare attenzione viene riservata alla tutela dei minori e alla condivisione di immagini o video a contenuto sessualmente esplicito, che non vengono prodotti, richiesti, conservati o diffusi.

8. ISTITUZIONI ED ASSOCIAZIONI

1. Le istituzioni e le associazioni partecipano e, quando possibile, promuovono momenti formativi e di sensibilizzazione sui temi dell'educazione digitale, dell'intelligenza artificiale, dei videogiochi, dell'utilizzo consapevole dei dispositivi digitali e degli strumenti di parental control;
2. Le istituzioni favoriscono la disponibilità e la cura di parchi e spazi pubblici sicuri e adeguatamente attrezzati per il gioco, lo sport, lo svago e la socialità, anche nelle ore serali, creando luoghi nei quali ragazzi e famiglie possano stare insieme e vivere esperienze al di fuori degli schermi;
3. Le istituzioni e le associazioni promuovono iniziative e attività di gioco, sport, incontro, cultura e svago, valorizzando le opportunità di partecipazione e di socialità offerte dal territorio.

9. COMUNICAZIONE DIGITALE E TEMPI DI DISCONNESSIONE

La comunità scolastica utilizza gli strumenti digitali di comunicazione in modo consapevole ed equilibrato, nel rispetto dei tempi di vita, di lavoro, di studio, di riposo e di relazione.

Le comunicazioni tra scuola, famiglie e alunni, così come le comunicazioni tra il personale scolastico, si svolgono nel rispetto dei tempi di disconnessione definiti dall'Istituto.

1. **Comunicazioni tra scuola e famiglie/alunni**
   Le comunicazioni istituzionali, didattiche e organizzative rivolte alle famiglie e agli alunni vengono effettuate, di norma, dal lunedì al venerdì nella fascia oraria **8.00–18.00**, evitando l'invio di comunicazioni nei giorni festivi e nelle giornate di sabato e domenica, salvo situazioni di urgenza o particolari esigenze organizzative.
2. **Comunicazioni tra famiglie/alunni e scuola**
   Le famiglie e gli alunni utilizzano i canali istituzionali della Scuola, per quanto possibile, dal lunedì al venerdì nella fascia oraria **8.00–18.00**, nel rispetto dei tempi di disconnessione del personale e senza presumere una risposta al di fuori di tale fascia.
3. **Comunicazioni tra il personale scolastico**
   Le comunicazioni di servizio tra i docenti e il personale scolastico si svolgono, di norma, dal lunedì al venerdì nella fascia **7.30–18.00**. La fascia 7.30–8.00 è pertanto riservata alle comunicazioni interne al personale scolastico.
4. **Rispetto dei tempi di disconnessione**
   Al di fuori delle fasce indicate non si presume la reperibilità del personale, delle famiglie o degli alunni e non è richiesta una risposta alle comunicazioni ricevute. Le comunicazioni eventualmente trasmesse al di fuori delle fasce di disconnessione vengono gestite nel successivo periodo di connessione utile.

Il presente Patto fa parte del "Patto Digitale di Casale sul Sile per l'educazione digitale", aderente alla rete nazionale dei "Patti Digitali di Comunità", cui il Gruppo di Lavoro si è ispirato nella sua elaborazione.

Sottoscrizione digitale

Il presente Patto può essere sottoscritto anche in formato digitale attraverso il sito www.pattidigitali.it, nella pagina dedicata al Patto di Comunità di Casale sul Sile, predisposta dalla Fondazione Patti Digitali.

La sottoscrizione digitale consente, inoltre, di entrare a far parte della **Rete dei Patti Digitali** e di ricevere informazioni sulle iniziative e sulle attività promosse dalla Fondazione Patti Digitali, secondo le modalità indicate sul sito.

29 OTTOBRE 2026

ISTITUTO COMPRENSIVO DI CASALE SUL SILE
Il Dirigente scolastico

Dott.ssa Annalisa Miani

COMUNE DI CASALE SUL SILE
Il Sindaco
Avv. Stefania Golisciani

PARROCCHIA DI CASALE SUL SILE – SANTA MARIA ASSUNTA
Il Parroco
Don Daniele Michieli

CONSIGLIO DI ISTITUTO DI CASALE SUL SILE
La Presidente
Marianna Negro